|  |
| --- |
| **1. 주제**  **AI 추천 알고리즘을 이용한 스마트 스케줄러 앱**  **나반, 3팀, 20213098 최재혁** |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  단순한 일정 기록을 넘어서 여가 생활까지 알차게 보낼 수 있도록 추천하는 개인화 맞춤형 서비스 통해 편리함을 제공하려는 목적의 앱입니다. 복잡한 일정을 소화하는 현대인들에게 유용한 스케줄러는 현재 기본적인 캘린더 기능, 일정 메모 정도에 그치는 것이 대부분입니다. 바쁜 일상을 살면서도 만족스러운 여가 생활까지 즐기기 위해 AI 추천 알고리즘을 통해 개개인의 취향을 분석하여 사용자 맞춤형으로 다양한 추천을 제공합니다.  이 앱을 통해 자신의 고정적인 일정(학교, 직장 등) + 일시적인 일정을 월별/주별로 쉽게 파악할 수 있는 기능 뿐만 아니라, 여가 생활과 같은 사적인 일정을 짜려 할 때 시간을 따로 들이는 노력없이 자신에게 적절한 것을 추천 받아서 사용자가 편리함을 느끼는 효과가 있을 것으로 기대해볼 수 있습니다. | **3. 대표 그림**    AI 추천 결과  기본 화면에서는 월별/주별로 전환이 가능하게 볼 수 있도록 일정 정리를 할 수 있고, 특정 날짜를 클릭하고 ‘일정추가’에 들어가서 ‘일정추천’을 선택합니다. 그 후 지역이나 유형과 같은 몇 가지 항목들을 고르면 나의 취향에 맞는 추천 결과를 보여줍니다. 여기서 선택하면 전체 일정표에 등록되고 이후 사용자의 평가를 통해 취향분석의 정확도를 향상시킵니다. |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  이 앱을 구상하게 된 배경에는 바쁜 삶을 사는 현대인들이 적절한 여가생활이나 사적인 약속 등을 계획할 때 번거로움이 따르는 것을 해결하고자 함에 있습니다. 예를 들어, 평일 동안 일상 업무로 지친 학생이나 직장인이 휴식을 위해 주말에 친구들과 근처에 놀러가려고 할 때, 흔히 ‘알아보기가 귀찮다’, ‘좀 놀거나 쉬려고 해도 일이다’라는 말처럼 어디가 괜찮을지, 뭘 먹으러 갈지, 각자의 취향을 고려해서 뭐가 좋을지 등을 결정하려는 것 자체가 또 하나의 일거리가 되곤 합니다.  이처럼 개인적인 여가생활 또는 사적인 약속을 잡는 것은 분명 힘들었던 일상의 업무에서 벗어나려는 것이지만, 그 과정에서 또다시 새롭게 알아보고 고려해야 할 일들이 생기는 문제가 발생하게 됩니다. 그렇다고 대충 조사하게 되면 자신에게 맞는 최적의 결과를 도출하기는 힘들어 집니다. 이러한 문제를 해결하기 위해서 AI의 추천 기능을 통해 자신이 직접 시간을 들이고 머리를 굴리며 도출한 것과 같은 결과를 추천해주는 방법이 있습니다. 그 결과 평소의 일상 업무 등과 같은 일정 관리에 AI의 추천 기능을 통해 일정을 추가하는 기능을 더한 앱을 구상하게 되었습니다. 며칠 후에 예쁜 카페에서 분위기를 느끼며 시간을 보내고 싶은 사람이 주변 지역 범위에서 일일이 검색하고 따져볼 필요없이 AI에게 자신의 취향에 가까운 몇 가지 옵션을 제공받고 그 안에서 한 눈에 쉽게 비교하여 선택할 수 있는 것처럼 편리함과 선호도를 모두 충족시키는 방안이 될 수 있습니다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**  <전반적인 진행과정 순서도>  **분석된 데이터 기반**  **스케줄표**  **일정추가**  **일반일정**  **유형(고정적/일시적) 선택**  **스케줄표에 반영**  **일정추천**  **AI 분석**  **선택**  **스케줄표에 반영**  **이후 평가**  **데이터 저장**  **실행**  필요한 기술 요소에는 일단 앱을 구현하는 기술이 필요합니다. 또한 추천될 수 있는 분야의 요소들이 무수히 많으므로 그러한 빅데이터를 분야별로 체계적으로 관리하는 방법이 있어야 할 것입니다. 무엇보다도 앱을 이용하는 사람의 취향을 AI가 분석(요일, 시간대, 계절, 사전의 선호도 조사, 일정 이후의 평가 등을 종합적으로 고려)을 통해 우선 순위를 매기는 기능을 구현할 수 있어야 합니다. ‘일정추천’에서 ‘약속잡기’ 기능을 설정하여 다른 사용자들과 친구를 맺어서 분석할 수도 있도록 다른 사용자와의 연계 기술도 필요합니다. 구현 방법에는 프론트 엔드와 백 엔드처럼 단계를 나눈 뒤에 여러 오픈소스를 참고하면서 HTML이나 JAVA를 통해 제작할 계획입니다. 사용자의 각양각색 취향을 분석하고 음식점, 숙박, 카페, 노래방, 영화관 등의 매우 다양한 분야별로 최대한 많은 추천 대상을 관리하는 것을 목표로 하므로 어떻게 수집한 데이터를 효율적으로 처리할지 연구하는 것이 개발 방향이 될 것입니다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  이 앱은 바쁜 일상을 효율적으로 관리할 수 있는 단순 스케줄러를 넘어서 개인적인 일정을 계획할 때 AI의 추천 알고리즘을 통해 사용자의 직접적인 정신적/시간적 노력 없이도 최대한의 만족도를 이끌어 낼 수 있는 일정을 추천하는 기능을 가집니다. 앞으로 ‘관심 주제 기사 추천’과 같이 기존에 존재하는 다양한 AI 추천 기능을 참고하여 분석의 정확도를 보완해 나갈 필요가 있고, 마치 배달 앱에서 현재 영업을 하는지, 영업시간이 어떻게 되는지, 메뉴가 얼마이고 얼마나 남았는지 등의 정보를 바로 얻을 수 있듯이 각각의 추천 대상에 대한 정보를 정확하게 알기 위해 직접 대상과 연계할 수 있는 방안도 고민해봐야 할 것입니다. |

**7. 출처**